



Erasmus +KA2 partnership

Foreign Language Learning Gamification

FLAG

2023-1-HU01-KA220-SCH-000156504



Proje güncellememize hoş geldiniz!

Eylül 2024 ile Ağustos 2025 tarihleri arasında hayata geçirdiğimiz Erasmus+ projemiz "Oynayarak İngilizce Öğrenme - İngilizce Öğretiminde Oyunlaştırma"nın temel kilometre taşlarını ve başarılarını paylaşmaktan mutluluk duyuyoruz.

Uluslararası ekibimiz, oyunlaştırma ve eğlenceli öğrenme araçlarının öğrenciler için İngilizce eğitimini nasıl daha ilgi çekici, etkili ve keyifli hale getirebileceğini keşfetmek için birlikte çalıştı. Geçtiğimiz yıl boyunca dijital araçlar geliştirdik, bunları gerçek sınıflarda test ettik ve yaklaşımımızı geliştirmek için değerli geri bildirimler topladık.

Bu bülten, projenin başarısını şekillendiren başlıca faaliyetleri, profesyonel toplantıları ve yayınlaştırma çalışmalarını vurgulamaktadır.

Düzenleyici kuruluş: Érdi SZC Kossuth Zsuzsanna Mesleki ve Teknik Okulu ve Gençlik Yurdu.

Proje ortakları Almanya, Macaristan ve Türkiye'dir.



Son yirmi yılda, bilgisayarlar, oyun endüstrisi, internet gibi teknolojik faktörler ve aile, arkadaşlar ve toplum gibi sosyal faktörler çocukların algılarını ve düşünme biçimlerini etkilemiştir. Bu faktörler arasında hızla gelişen teknoloji en baskın ve etkili olanıdır. Bizim görevimiz, klasik öğretim yöntem ve araçlarını yeniden düşünmek ve bunları bir tür inovasyonla bütünleştirmektir.

Bu bağlamda, projemiz oyunlaştırma için bir mobil uygulama oluşturarak İngilizce dil öğretiminde kullanılmak üzere dijital öğrenme materyalleri tasarlayacaktır. Proje, dijital dil öğretim materyalleri üretecektir. Dijital oyun teknolojilerini eğitim ve öğretimde uygulayan bu proje aracılığıyla öğrencilerin aktif öğrenmesini geliştirmeyi ve buna katkıda bulunmayı hedefliyoruz. Önceliklerimiz arasında sınıfların modernizasyonu ve öğretim yöntemlerinin yenilenmesi yer alıyor. Bunu, iyi uygulamaları ve bilgiyi öğretime entegre ederek başarmayı hedefliyoruz. Duygusal zekâ, motivasyon, BİT, yaratıcılık, ekip çalışması, iş birliği, hoşgörü ve kültürlerarası diyalog alanlarında ilerleme kaydetmek istiyoruz. Son olarak, İngilizce dil becerilerinizi geliştirmek ve sizi daha özgüvenli İngilizce konuşanlar haline getirmek istiyoruz. Edinilen bilgi farklı yeterlilikleri kapsayacaktır: dijital yeterlilikler, öğrenmeyi öğrenme, yabancı dil yeterlilikleri, kapsayıcılık, kültürel farkındalık, çevresel yeterlilikler ve sürdürülebilirlik için eğitim.

Proje Amaçları



Projemizin amacı dersleri modernize etmek ve öğretim yöntemlerinde yenilik yapmaktır. Bunu, iyi uygulamaları ve bilgiyi öğretime entegre ederek başarmak istiyoruz. Duygusal zekâyı, motivasyonu, bilgi ve iletişim teknolojilerini, yaratıcılığı, ekip çalışmasını ve iş birliğini, hoşgörüyü ve kültürlerarası diyalogu geliştirmek istiyoruz.

Uygulamamızın hedef kitlesi, okul bitirme sınavlarına ve dil sınavlarına hazırlanan öğrencilerdir.

Temel hedeflerimizden biri, oyunlaştırmanın potansiyelini günlük eğitime entegre etmektir. Bu sayede kişiselleştirilmiş öğrenmeyi ve bireysel ihtiyaçların yanı sıra modern öğrenme tekniklerini de destekliyoruz.

Son olarak, çevre eğitimini, çevreye duyarlı davranışların geliştirilmesini ve şekillendirilmesini de geliştirdiğimiz ürünlere entegre etmeyi planlıyoruz. Ekibimiz, "Oyunlaştırma ile yabancı dil öğrenimi" konusuyla yakından ilişkili bir mobil telefon uygulaması ve bilimsel bir makale geliştirmeyi hedefliyor.

Son olarak, İngilizce dil becerilerimizi geliştirmek ve daha özgüvenli İngilizce konuşan bireyler haline gelmek istiyoruz.

Uygulama ve Yaygınlaştırma

Sonraki aylarda, proje ürünlerini öğrencilere dağıtmaya ve sınıflarda uygulamaya odaklandık.

Ortaklar, uygulamayı kendi ülkelerindeki sınıflarına entegre etmeye başladı ve kullanıcı geri bildirimleri topladı.

Kisimlen profesyonel, kisimlen de yaygınlařtırma amaçlı düzenli çevrimiçi toplantılar düzenlendi ve bu toplantılarda diğler öğretmenler ve profesyoneller de geliştirilen uygulama hakkında bilgi edinebildi.

Yaygınlaştırma etkinlikleri serisinin bir parçası olarak, ortaklarımız atölye çalışmaları, profesyonel forumlar ve kullanıcı geri bildirim etkinlikleri düzenledi.





FLAG Web Sitesi: www.kzsdabas.hu

Proje Konsorsiyumu



Érdi SZC Kossuth Zsuzsanna Szakképző Iskola és Kollégium
Dabas, Hungary
Peter Stegner
Bernadett Revak
www.kzsdabas.hu



Kırıkale Üniversitesi
Kırıkale, Türkiye
Prof. Dr. Mehmet Başalan
Assoc. Prof. Dr. Serkan Savaş
www.kku.edu.tr



Kanuni Sultan Süleyman Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi
Gaziantep, Türkiye
Mehmet Suat Güzel
Oktay Keskinöz
<http://kssmtal.meb.k12.tr>



CSZC Szterényi József Technikum és Szakképző Iskola
Monor, Hungary
Lipka Gabriella
Büki Barbara Eniko
<https://www.szterenyi.hu/>



BUPNET GmbH
Göttingen, Germany
Sabine Wiemann
Karl-Ludwig Kratz
www.bupnet.de



Érdi SZC Százhalombattai Széchenyi István Technikum és
Gimnázium
Százhalombatta, Hungary
Horváthné Kaszás Zsuzsanna
Donka Gabriella
www.sziszi.hu



Transturk İç ve Dış Ticaret Limited Şirketi
Ankara, Turkey
Merve Öztürk
Adem Öztürk
<https://transturk.net/en/home/>